ユーザー登録のご案内

http://www.japan.ea.com/user

このたびは弊社ソフトをお買い求めいただき、まことにありがとうございます。弊社では、お客様に各種サポートをスムーズに受けていただくため、ユーザー登録をお願いしております。お手数ですが上記アドレスにアクセスし、登録作業を行ってください。

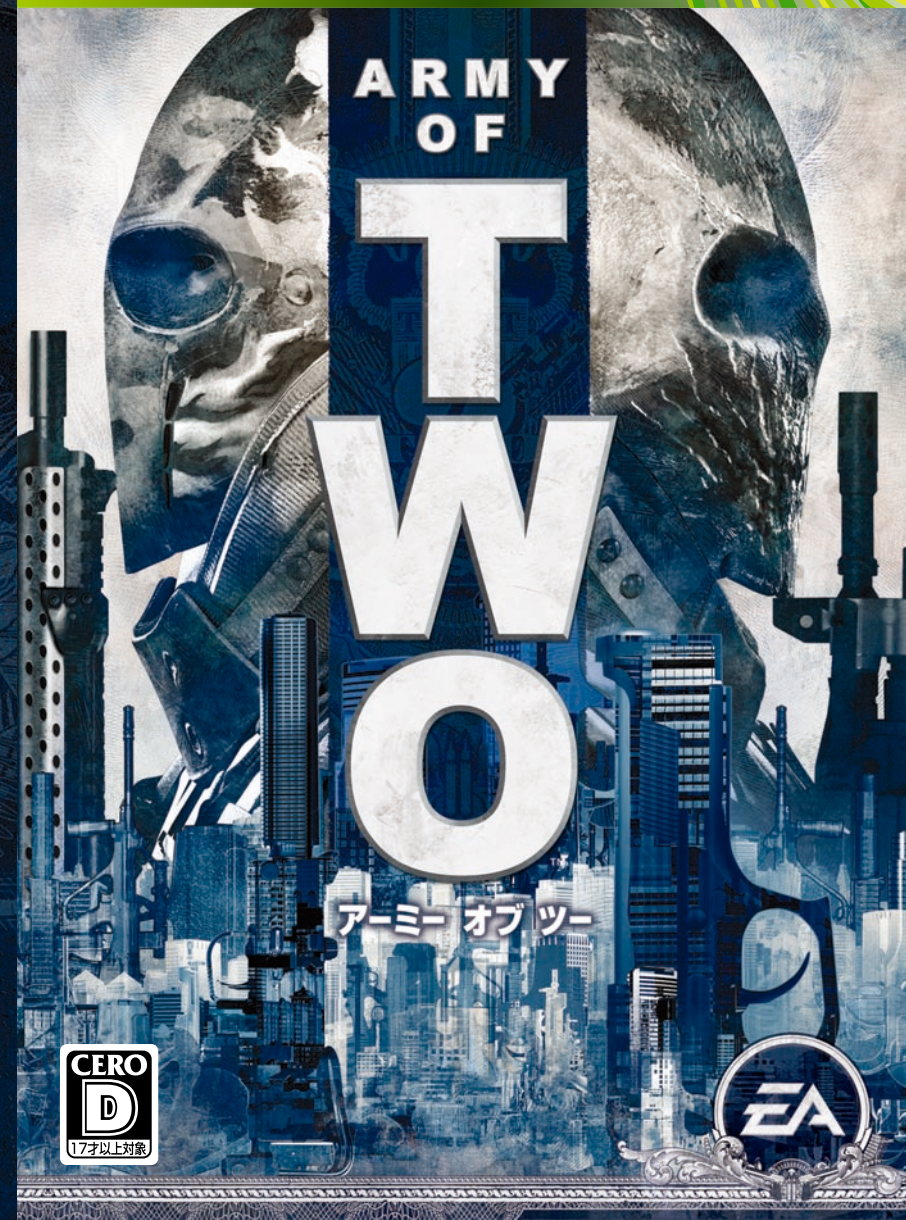
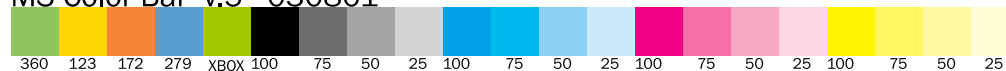
個人情報のお取扱について

1. 弊社のプライバシーポリシーは、www.japan.ea.com サイトに掲載されているとおりです。必ずご一読してご理解ください。
2. 弊社は、上記サイトに掲載された方針のほか、お客様の個人情報を①キャンペーンの実施、②懸賞等ある場合の懸賞の受け渡しに伴う配送業者への連絡若しくは、③弊社に代わってキャンペーン業務等を行う外部委託業者との業務委託、④弊社商品に関する弊社及び弊社の国内外にあるグループ会社内でのマーケティング資料、及び⑤その他個別に利用目的を明らかにした個人情報収集の要領に定める目的以外に使用したり第三者に提供したりしません。また弊社は、外部委託などする場合には、契約に基づき個人情報の取扱を厳格に監督致しますので予めご了解ください。ご不明な点は、弊社カスタマーサポート（〒160-0023 東京都新宿区西新宿4-33-4 新宿中央公園ビル7F エレクトロニック・アーツ カスタマーサポート係 FAX番号 03-5308-1805 ）までお知らせください。

エレクトロニック・アーツ株式会社

〒160-0023　東京都新宿区西新宿4-33-4　新宿中央公園ビル7F
商品に関するお問い合わせ：カスタマーサポート係
TEL 03-5308-1800（受付時間11:00～19:00／土日祝休）
FAX 03-5308-1805（終日受付）
WEB www.japan.ea.com/support
※ゲームの内容・攻略に関しましてはお答えしておりません。

0208 Part No. X14-31980-01

XBOX 360

■ 安全情報

光の刺激による発作について

ごくまれに、ゲーム中の強い光、光の点滅、パターンなどにより、発作を起こすことがあります。発作やてんかんなどの病歴がない方も、ビデオゲームを見ている間に、原因不明の光過敏てんかん発作を起こすことがあります。
この発作には、めまい、視覚の変調、目や顔のけいれん、手足の筋肉の痙攣やふるえ、前後不覚や意識の一時的な喪失などのさまざまな症状があります。
また、発作による意識喪失やひきつけのために転倒したり周囲のものにぶつかったりして、けがをすることもあります。
このような症状を感じた場合は、すぐにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
保護者の方は、ゲームをしているお子様に注意を払ってください。年少者は、このような発作を起こしやすい傾向にあります。
あなたやご家族、ご親戚の中に、ゲーム中、またはそれ以外の状況で、過去にこの種の発作を起こした人がいる場合には、ゲームをする前に医師に相談してください。

ゲームをするときは、次のことに注意しましょう。

●テレビから離れて座る
●画面の小さいテレビを使う
●明るい部屋でゲームをする
●疲れているときや眠いときはゲームをしない

そのほかの健康と安全についての重要なお知らせ

このソフトウェアをご使用になる前に、Xbox 360™ 本体の取扱説明書に記載されている「安全のために」、「健康のために」を必ずお読みください。

■ テレビの焼き付き現象について

プロジェクター（液晶方式を除く）やプラズマ テレビなどに長時間同じ画像を表示すると、「焼き付き」現象により、ゲームの画像がスクリーンに残り、ゲームをしていないときにもその画面が現れたままになってしまうことがあります。テレビのマニュアルを読んで、ゲームをしても問題がないか確認してください。マニュアルで確認できない場合は、テレビを販売したお店か製造会社にお問い合わせください。

■ CERO マークについて

本製品は、コンピュータエンターテインメントレーティング機構（CERO）の審査を受け、パッケージには年齢区分マーク（表面）及びアイコン（裏面）を表示しています。年齢区分マークは、CERO 倫理規定に基づいて審査され、それぞれの表示年齢以上対象の表現内容が含まれていることを示しています。パッケージ裏面のアイコンは対象年齢の根拠となる表現を表すもので、ゲーム全体の内容を示すものではありません。なお、全年齢対象のゲームソフトにはアイコンを表示していません。また、CERO の対象年齢は、本製品に対してのみ適用されるものであり、オンラインプレイなどを通して得られる追加の表現に関しては、この限りではありません。詳しくは CERO のウェブサイト（http://www.cero.gr.jp/）をご覧ください。

■ このゲームをセーブするためには、最低 60 KB の空き容量が必要です。

このたびは『アーミー オブ ツー』をお買い上げいただきありがとうございます。プレイする前にマニュアルをお読みいただきますと、より一層楽しく遊ぶことができます。正しい使用法でご愛用ください。なお、マニュアルは大切に保管してください。

※マニュアルに掲載されている画面写真は開発中のものです。

ARMY OF TWO™

アーミー オブ ツー

CONTENTS

コントローラー操作

コントローラー各部の名称

Xbox 360™コントローラー

左トリガー
右トリガー
LB ボタン
RB ボタン
Y ボタン
X ボタン
B ボタン
A ボタン
左スティック/
左スティックボタン
BACK ボタン
START ボタン
方向パッド
右スティック/
右スティック ボタン
Xbox ガイド ボタン

ヒーローは2人の傭兵

プレイヤーが操作するリオスとセーレムは、民間軍事会社SSCに所属する精鋭の傭兵コンビで、世界各国から依頼が舞い込む、戦闘のエキスパートとして知られています。ところが、ある戦場で悪の存在に気づいてしまったことにより、紛争の影に潜む巨大な陰謀に巻き込まれてしまいます。2人で力を合わせて陰謀を食い止め、過酷な戦場から生還を果たしてください。

コントローラーの操作方法

メインメニューの「オプション（→P.24）」を選択すると、コントローラーの振動機能やY軸反転の設定を変更できます。

メニュー画面などでの操作

ボタン	操作
Aボタン	メニューの決定（次の画面へ進む）
Bボタン	メニューのキャンセル（前の画面へ戻る）
方向パッド／左スティック	メニューや項目の選択

戦闘画面での操作

ボタン	操作
Bボタン	一定の状態が継続する各種アクション（ステップジャンプ、CO-OPスナイプ）の解除
Aボタン	パートナーとの各種アクション／パートナーへ感謝を表現／戦場にあるものを使用・操作
Yボタン	前転／低い障害物に乗る（乗り越える）／物陰に滑り込む
Xボタン	銃器の弾薬リロード
LBボタン	プレイヤー装備変更アイコンへの切り替え
左トリガー	正確射撃モードへの移行／狙撃スコープの使用／搭乗兵器のバック
左スティック ボタン	かがむ／立つ
RBボタン	パートナー協力要請アイコンの表示
右トリガー	銃器の射撃／格闘攻撃／搭乗兵器の前進／パートナーへ怒りを表現
方向パッド	各種動作指示アイコンのアクション選択
左スティック	キャラクターの移動
右スティック	キャラクターの視界の操作
STARTボタン	ポーズメニューの表示
BACKボタン	GPSを使用

ゲームの始め方

ゲームを始める

タイトル画面でSTARTボタンを押すと、「メインメニュー」が表示されます。メインメニューの各項目についてはP.05を参照してください。

ゲーマープロフィールの管理

Xboxガイドボタン（→P.02）を押すと、現在サインインしているゲーマープロフィールのデータ変更やサインアウトを行うことができます。

既存のゲーマープロフィールをロードする

サインアウト後に、使用したいゲーマープロフィールを再選択してください。

ゲーマープロフィールを新規に作成する

サインアウト後に「プロフィールを作る」を選択してください。

ゲーマープロフィールを削除する

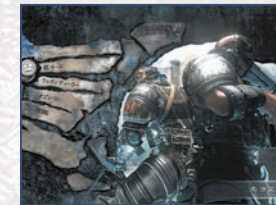
「Xbox ダッシュボード」メニューの「システム」で削除してください。

セーブとロード

ゲームの進行状況や所持金などは、チェックポイント通過時や、各モード終了時などに自動的にセーブされます。セーブデータはゲーマープロフィールごとに作成され、サインインすると自動的に前回ログアウト時のセーブデータがロードされます。セーブデータの管理は、「Xbox ダッシュボード」内の「システム」で行うことができます。

メインメニュー

メインメニューでの項目選択

メインメニューでは5種類のメニューを選択できます。各メニューの詳細については、それぞれの解説ページを参照してください。

【キャンペーン モード（→P.06）】

傭兵となり、与えられたミッションを遂行するストーリーモードです。画面分割やオンラインで協力プレイを行うこともできます。

【VS. モード（→P.20）】

2対2のオンライン対戦を行うモードです。4種類のマップと3種類のルールを用いた対戦プレイをスタートでき、対戦成績を閲覧することもできます。

【ウェポン ディーラー（→P.23）】

銃器などを購入／アップグレードできます。購入した物品はキャンペーン モードで使用でき、ゲームを有利に運ぶ手助けとなります。

【オプション（→P.24）】

各種設定を行います。コントローラーの振動機能や、画面の調整といったゲームに関する設定を変更できます。

【EXTRAS】

パスワードを入力すると、追加要素を出現させることができます。また、スタッフクレジットの表示も可能です。

キャンペーン モード

キャンペーン モードとは

傭兵として派遣された世界各地の紛争地域などで、パートナーと協力しながらミッションを遂行することが目的となります。1人プレイの場合は、パートナーの基本的な操作をAI（コンピュータ）が行います。

キャンペーン モードメニュー画面での項目選択

「シングルプレイヤー」や「スプリットスクリーン」など4種類のゲームモードが表示されます。「シングルプレイヤー」は1人プレイ用、それ以外は2人プレイ用のモードになります。

【シングルプレイヤー（→P.07）】

世界各地の紛争地帯に赴き、さまざまなミッションを遂行する1人プレイ専用のモードです。

【スプリットスクリーン（→P.19）】

画面を上下に二分割して、2人のプレイヤーで協力プレイを行うモードです。基本的な操作方法は「シングルプレイヤー」と同様です。

【プライベート CO-OPゲーム（→P.19）】

オンラインで協力プレイを行うことができます。フレンド登録しているプレイヤーからパートナーを選択します。

【パブリック CO-OPゲーム（→P.19）】

オンラインで協力プレイを行うことができます。一緒にプレイするパートナーのプレイヤーはランダムで決定されます。

シングルプレイヤー

1人プレイ用のストーリーモードです。このモードでは、パートナーはAI操作となり、さまざまな指示を出してミッションを進めていきます。

AIパートナーとは

AIパートナーは、基本的に独自の判断で戦闘を行います。プレイヤーが指示を出すことで、より効率よく戦闘を行うようになります。

シングルプレイヤーメニュー画面での項目選択

シングルプレイヤーのメニュー画面には、4種類のメニューが表示されます。

ニューキャンペーン

最初からミッションを開始します。難易度を選択し、使用するキャラクターを「リオス」か「セーレム」のどちらかから選択してください。

コンティニュー

最後に通過したチェックポイントからゲームを再開します。新たに別のチェックポイントを通過した場合には、再開地点が上書きされます。

ミッションセレクト

6種類のミッションを自由にプレイできます。ただし、選択できるのは一度クリアしたことのあるミッションのみです。

ウェポン ディーラー

武器の購入やアップグレードなどを行います。メインメニューの「ウェポン ディーラー（→P.23）」からアクセスすることもできます。

ゲーム難易度の選択

ゲームの開始前には難易度を選択できます。「ルーキー」「ベテラン」「マーセナリー」から選択してください。

ルーキー

最も低い難易度です。初めてプレイする場合は、操作方法に慣れるまで「ルーキー」を選択することをおすすめします。

ベテラン

2番目に難しい難易度です。「ルーキー」では物足りなくなった場合は、この難易度に挑みましょう。

マーセナリー

最高の難易度を誇ります。

ミッション（戦場）の選択

各ミッションを開始できます。キャンペーンモードのミッションをクリアしていくことで、選択できるミッションが増えていきます。

アフリカ某国
戦闘で崩壊した市街地が舞台となります。圧倒的な数で襲いかかる敵の兵士たちを撃退し、悪名高き暴君を倒してください。

西アジア某国
テロリストの拠点に潜入し、人質の救出、ミサイルの破壊、敵リーダー殺害のすべての任務を成功させてください。

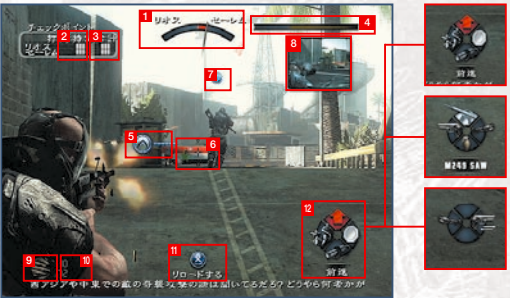
中東某国
捕虜救出の任務についていた2人。しかし事態は思わぬ展開を見せ、大物テロリスト、ナシィ・ヤースフと対決することになります。

U.S.S.航空母艦
占領された空母に潜入し、すみやかに艦長を救出、テロリストを殲滅してください。広大なデッキや格納庫が主戦場となります。

中央アジア某国
罠にかかり、アメリカ要人暗殺の疑いをかけられた2人。中央アジア某国軍の追撃を振り切り、生きて帰ることが任務となります。

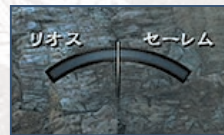
マイアミ
SSC本社を舞台に最後の戦いが始まります。嵐によって水没したマイアミの街を駆け抜け、SSCの危機を救ってください。

ゲーム画面の見方

ゲーム中の画面にはさまざまな情報が表示されます。

1 アグロメーター	目立つ行動をとる（射撃を行うなど）ことでメーターが上昇します。メーターが上昇すればするほど敵の攻撃対象になりやすくなります。
2 倒数	現在のステージで敵を倒した数です。上段がプレイヤー、下段がパートナーの打倒数となります。
3 所持金	現在所持しているお金の総額です。
4 パートナー体力	パートナーのダメージを表示します。ゲージがすべてなくなると瀕死状態となり、行動不能となります。
5 敵体力	敵の残り体力を示したゲージです。攻撃が命中すると減っていき、ゲージがすべてなくなると死亡します。
6 ターゲットサイト	銃器の照準です。銃器を構えたとき、または銃器で攻撃を行っているときに表示されます。
7 パートナーポインター	パートナーの現在地を示すポインターです。パートナーに攻撃を加えると、ダメージを与えてしまうので注意が必要です。
8 頭部装着小型カメラ	パートナーの周囲の様子を表示するカメラです。方向パッド⬇を押すと表示／非表示を切り替えることができます。
9 武器モード	現在装備している武器のタイプが表示されます。武器を切り替えると、表示されるアイコンも変更されます。
10 弾薬数	武器の残弾数です。上段が弾倉内の残弾数、下段が総残弾数となります。総残弾数が0になった武器は攻撃できなくなります。
11 ボタン指示	特殊アクションなどが可能な状態になると表示されます。表示されたボタンを押すことで、特殊アクションなどが発生します。
12 動作指示アイコン	方向パッドの操作で実行できるアクションの一覧です。くわしくはP.10～11を参照してください。

AOT360_BDY_J3P_v1.3.qxd 08.1.16 6:38 PM ページ10

アグロメーター

目立つ武器を装備していたり、敵の近くで射撃を行ったりするとメーターが上昇し､一定値以上になるとヒートアップ状態になります｡ヒートアップ状態では敵から狙われやすくなり､優先的に攻撃を受けます｡攻撃を控えるか、パートナーが目立つ行動をとるとメーターは元の位置へと戻っていきます。

オーバーキル

一定の条件を満たすと、オーバーキルを発動させることができます。

▮ダメージ×2

ヒートアップ状態で一定数の敵を倒し、Aボタンを押すことで発動します。一定時間スローモーションでゲームが進行するようになり、攻撃力が2倍になります。

▮ステルス

パートナーがヒートアップ状態になったときにAボタンを押すと、クールダウン状態となってステルスが発動します。この状態になると移動速度が速くなり、敵から狙われなくなります。

パートナー動作指示アイコン

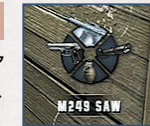
パートナー動作指示アイコンが表示されている状態で方向パッドを操作すると、頭部装着小型カメラを表示したり、AIパートナーに指示を出したりすることができます。

前進	再編成	現在地確保	カメラ表示
方向パッド⬆でパートナーが積極的に前方に進出します。交戦中もつねに前方で戦います。	方向パッド⬅でプレイヤーの側で待機します。移動するとパートナーもその後を追いかけます。	方向パッド➡でその場で待機します。交戦中も、待機した付近にとどまって戦闘を行います。	方向パッド⬇で頭部装着小型カメラを表示させます。もう一度選択するとカメラを非表示にします。

アグレッシブモードとノーマルモード

同じ指示を続けて出すことで、パートナーの行動スタイルを、アグレッシブモードかノーマルモードのどちらかに切り替えることができます。アグレッシブモードでは積極的に攻撃を仕掛けるようになり、ノーマルモードでは逆に攻撃を控えます。

プレイヤー装備変更アイコン

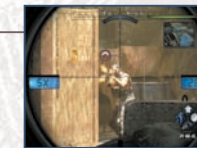
LBボタンを押すと表示できます。プレイヤー装備変更アイコンが表示されている状態で方向パッドを操作すると、アイコンの指示に対応した武器を装備します。

メイン ウェポン

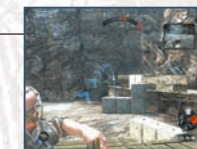
AK-47やHK36などの、メイン ウェポンを装備します。方向パッド⬆で装備できます。

サブ ウェポン

拳銃やサブマシンガンなどの、サブ ウェポンを装備します。方向パッド⬅で装備できます。

スペシャル ウェポン

他の武器よりも有効な射程距離が長く、武器を構えると狙撃スコープの視点に切り替わり、狙撃が可能になります。狙撃スコープの視点では移動ができません。方向パッド➡で装備できます。

手榴弾

方向パッド⬇で装備できます。左トリガーを押すと手榴弾の軌道が表示されます。右スティックで投げる方向や距離を調整でき、右トリガーで投げます。

パートナー協力要請アイコン

RBボタンを押すと表示できます。パートナー協力要請アイコンが表示されている状態で方向パッドを操作すると、CO-OPスナイプや装備している武器の交換ができます。

CO-OPスナイプ（方向パッド⬅）

パートナーとタイミングを合わせてターゲットを狙撃することで、障害物を除去できます。協力プレイ時はAボタンを押すとカウントダウンが始まるので、同時に狙撃してください。

武器交換（方向パッド➡）

パートナーと武器を交換します。交換は何度でも行うことができますが、パートナーが近くにいる必要があります。

基本アクション

移動や攻撃といった基本的な操作方法をマスターすることで、ゲーム中にさまざまなアクションを実行できるようになります。

移動

左スティックを入力すると、任意の方向へ移動します。

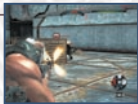
視界の移動

右スティックを入力すると、任意の方向へ視界が移動します。

かがむ／立つ

左スティック ボタンを押すとかがみます。左スティックを入力すると、かがんだ状態で移動でき、もう一度左スティック ボタン、またはBボタンを押すと立ちます。

射撃

右トリガーを押すと攻撃を行います。左トリガーを押し続けると照準が表示され、正確な射撃ができるようになりますが、移動速度が低下します。

格闘

敵に近接した状態で右トリガーを押すと、素手による格闘攻撃で敵にダメージを与えます。ライオットシールド（→P.14）の使用時はシールドによる攻撃が可能です。プレイヤーの向きや状態によって、攻撃できない場合もあります。

照準／狙撃スコープ

スペシャル ウェポンを装備して左トリガーを押し続けると、狙撃スコープが表示されます。右スティックで照準を合わせ、右トリガーで狙撃してください。

前転／滑り込む／乗り越える

障害物の近くでYボタンを押すと、状況に応じたアクションを実行できます。物陰に隠れたり、敵の銃撃を回避したりするときに有効ですが、実行中は他のアクションができなくなります。

リロード

Xボタンを押すと、弾薬をリロードできます。リロード中は移動以外のアクションを行うことはできません。

戦場にあるものを使用したアクション

戦場には利用できる障害物が多数存在します。有効に活用して戦闘を有利に運びましょう。

障害物に潜む

さまざまな障害物がプレイヤーの行く手を阻んでいますが、障害物に潜むことで敵の攻撃を回避できるようになります。ただし、敵も障害物を利用して攻撃を仕掛けてくるので要注意です。

乗り越える

障害物に近づき、Yボタンを押すと障害物を乗り越えます。ただし、乗り越えられない障害物も存在します。

滑り込む

障害物から少し離れた地点でYボタンを押すと、障害物の影に滑り込み、自動的にかがんだ状態になります。

ブラインドショット

障害物ごしに右トリガーを押すと、障害物に身を隠したまま射撃を行うことができます。ただし、命中率は下がります。

操作／操縦系アクション

戦場にはさまざまな搭乗兵器が登場します。それぞれの特性をつかみ、乗りこなすことで、戦局はかなり有利になるでしょう。

車両など

右／左トリガーで前進／後退、左スティックで左右に移動します。

パラシュートなど

プレイヤーが射撃を担当する場合は、方向パッドでパートナーに移動の指示を出し、移動を担当する場合は左スティックで操作します。

銃座類

Aボタンを押すと銃座に乗り込み、Bボタンを押すと銃座から降ります。銃座の射撃は基本アクションの射撃と同様です。

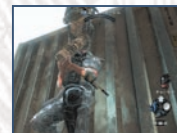
パートナーとのアクション

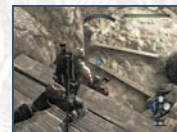
パートナーとの協力アクションの操作方法を紹介します。これらのアクションは、パートナーに実行してもらうことも、プレイヤーがパートナーに対して実行してあげることもできます。プレイヤーがパートナーに実行するときは、すべてAボタンで操作します。

パートナーを引きずる

大きなダメージを受けて移動不可能となっているパートナーの近くに行き、Aボタンを押すとパートナーを引きずることができます。引きずられる側は装備した武器で攻撃が可能です。Bボタンを押すと手を離します。

ステップジャンプ

段差になっている特定のポイント（GPS画面にアイコンを表示）へ移動すると、パートナーに段差の上に押し上げてもらい、高所を覗き込むことができます。左スティック⬆を押すと、そのまま高所へ上がります。覗き込んだ状態で攻撃を行うことも可能です。

パートナーを引き上げる

ステップジャンプ（上記参照）で段差の上にあがったキャラクターは、下にいるパートナーを引き上げることができます。Aボタンを押して、パートナーへ手を差し延べてください。

ライオットシールド

ライオットシールドを拾うと銃器攻撃ができなくなりますが、正面からの攻撃を防御できるようになります。ライオットシールドを拾ったパートナーに近づくと、後ろに隠れて攻撃でき、移動はパートナーが担当することになります。一定のダメージを受けたシールドは破壊されます。

2人で協力するアクション

戦場には2人で操作を行うことで動く扉やボタンなどが存在します。このタイプの扉に遭遇した場合は、2人で扉に近づいてAボタンを押す必要があります。2人協力プレイで先に操作を行ったプレイヤーは、Bボタンで操作を解除するか、パートナーが操作を行うまで行動不可能となります。

バック・トゥー・バック

周囲から押し寄せる敵を、背中合わせになったパートナーと2人で協力して撃退してください。このモードが始まるとゲームはスローになります。弾薬は無制限でリロードも不要ですが、移動ができなくなります。すばやく敵を倒すことがポイントです。一定数の敵を倒すと、通常の状態に戻ります。

応急手当

瀕死状態となったパートナーの近くでAボタンを押し続けるとメーターが上昇し、最大まで溜まるとパートナーが復活します。敵の攻撃などによる妨害で手当が完了しなかった場合は、もう一度Aボタンを押し続けると再度手当できます。手当中も敵は攻撃してくるので注意が必要です。

コミュニケートアクション

パートナーに対して、感情を動作で表現します。特にオンラインモード中のコミュニケーションツールとして使用しましょう。

▮感謝を表す
パートナーに近づいてAボタンを押すと、タッチなどで感謝を表現します。

▮怒りを表す
パートナーに近づいて右トリガーを押すと、頭突きなどで怒りを表現します。

戦場にあるもの

戦場にあるさまざまな障害物やアイテムの特徴を把握しておきましょう。

【障害となるもの】

プレイヤーの行動を制限し、行く手を阻むものです。

障害物

進入はできませんが、高さが低い障害物はYボタンで乗り越えることができます。

トラップ

センサーに反応すると爆発し、プレイヤーにダメージを与えます。トラップによっては足を負傷して行動できなくなる場合があります。

【役に立つもの】

プレイヤーの強力な手助けとなるので、積極的に入手してください。

弾薬

敵を倒すと出現します。触れることで入手でき、どれかひとつの武器の弾薬または手榴弾が、ランダムで補充されます。

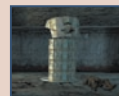
お金

ミッションを達成するか、アタッシュケースを拾うと入手できます。「ウェポン ディーラー」で銃器などを購入／アップグレードするときに使用します。

【利用できるもの】

どれも非常に役立ちます。発見したらうまく活用するようにしてください。

銃座

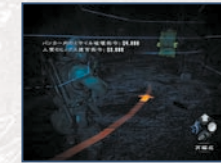
使用中はアグロメーターが上昇しやすい状態になりますが、前方からの攻撃を防ぎながら攻撃できます。

ライオットシールド

前方からの攻撃を一定量防ぐことができますが、銃器などを使用した攻撃ができなくなります。（→P.14）

ミッション中の武器購入

ミッションを進めていると、特定の場所でウェポン ディーラー（→P.23）に立ち寄ることができます。立ち寄るとメニューが表示され、武器の購入や装備、アップグレードを行うことができます。

GPS画面

ミッション中にBACKボタンを押すと、GPS画面に切り替わります。GPS画面には、通常の画面では確認できないさまざまな情報が表示されます。

▮オブジェクト

ミッションをクリアするための進行ルートや、アクションを実行できるオブジェクトとミッション目的地までの距離が表示されます。

▮トラップ

仕掛けられているトラップが赤く表示されます。CO-OPスナイプのターゲットも表示されるので、狙撃ポイントをつかみやすくなります。

▮ミッション名

現在進行中のミッション名と報酬金額が表示されます。

ダメージとゲームオーバー

ダメージが蓄積しすぎるとゲームオーバーになってしまいます。うまく回復を図りながら慎重にミッションを進めましょう。

敵からの攻撃

ダメージが蓄積すると画面が赤く染まっていきます。蓄積したダメージは一定時間経過すると回復しますが、画面全体が赤く染まると瀕死状態となります。

瀕死状態

瀕死状態になると、パートナーによる応急手当（→P.15）が行われない限り行動できません。

ゲームオーバーとコンティニュー

2人とも瀕死状態になるか、瀕死状態で一定時間が経過するとゲームオーバーになります。ゲームオーバー後に「チェックポイントからリスタート」を選択すると、最後に通過したチェックポイントからゲームが再開されます。

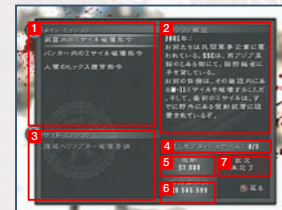
GAME PAUSED（ポーズメニュー）

プレイ中にSTARTボタンを押すと、ゲームが一時中断され、ポーズメニューが表示されます。もう一度STARTボタンまたはBボタンを押すか、メニューから「ゲーム再開」を選択すると再開されます。

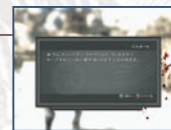
ゲーム再開

ゲームを再開します。

ミッション詳細

ミッションの攻略目標や詳細、発見したアタッシュケース数や所持金合計、ミッションの達成状況などを確認できます。

1 現在遂行中のメインミッションの一覧
2 選択したミッションの詳細
3 サイドミッションの一覧
4 発見したアタッシュケースの合計
5 ミッション達成で獲得できる報奨金
6 現在の所持金
7 ミッションの状態

チェックポイントからリスタート

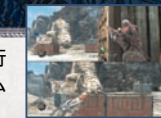
最後に通過したチェックポイントからゲームをやり直します。チェックポイント通過後のデータはすべて消去されます。

オプション

「オプション」を表示します。詳細については、P.24を参照してください。

ゲーム終了

現在プレイしているミッションを終了し、メインメニューに戻ります。

スプリットスクリーン

画面を上下に分割し、2人のプレイヤーで協力プレイを行います。上半分が1P、下半分が2Pとなります。ゲーム中の操作はシングルプレイヤーと同様です。

搭乗兵器などの操作について

搭乗兵器の操作は分担して行うことになります。基本的には一方が車両などの操縦、もう一方が攻撃を担当することになります。

プライベート CO-OPゲーム オンライン

フレンド登録をしているプレイヤーをゲームに誘い、オンラインで2人協力プレイを行います。逆に他のプレイヤーから協力プレイに誘われることもあります。

戦場と難易度の決定

挑戦するマップと難易度を選択します。選択できるのは、一度クリアしたことのあるミッションのみです。

相手プレイヤーの確認

相手プレイヤーや、ゲームの条件を確認できます。内容に問題がなかった場合は「ゲーム開始！」を選択してゲームを開始してください。

- **ゲーム開始！** …………………… ゲームを開始します。
- **フレンドを誘う** ………… 登録しているフレンドの一覧を表示します
- **プレイヤーを追い出す** … プレイを拒否し、相手プレイヤーを変更します

パブリック CO-OPゲーム オンライン

オンラインで2人協力プレイを行います。「プライベート CO-OPゲーム」と基本的に内容は同じですが、相手プレイヤーがランダムで選択されます。

マップと難易度の決定

一度クリアしたミッションの中から、マップと難易度を選択します。「プライベート CO-OPゲーム」と同様に、相手プレイヤーの確認が可能です。

VS. モード オンライン

VS. モードとは

オンラインで対戦プレイを行います。4人のプレイヤーがゲームに参加する、2対2のチーム対戦です。

対戦タイプと勝利条件

各タイプともに、お金を多く獲得したチームが勝利となります。

■総合任務
「護衛・救出」と「暗殺・破壊」で登場する任務がランダムで出現します。

■護衛・救出
戦場に倒れている味方を指定されたエリアに運び出すことなどがおもな目的です。お互いに救出すべき味方を抱えているので、相手チームの救出を妨害する必要も出てきます。

■暗殺・破壊
エリア中に存在するターゲットの暗殺や破壊などが目的となります。各ターゲットには賞金がかかっており、目的を達成したターゲットが多いほど、より高額のお金を入手できます。

スプリットスクリーンでオンライン対戦

Game Setupで「ゲストサインイン」を選択すると、「スプリットスクリーン」で2人協力プレイによるオンライン対戦ができます。

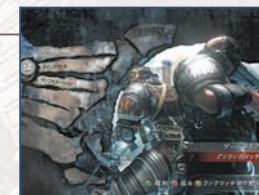
Ready Room

画面には戦場となるマップとゲームタイプ、参加するプレイヤーの一覧が表示され、自分がホストの場合は設定の変更も可能です。ルールや対戦メンバーに問題がない場合は「ゲーム開始」を選択して対戦をスタートしてください。

対戦メニュー

「カスタム マッチ」または「クイック マッチ」を選択して対戦を行います。「インフォメーション」ではランキングを確認することができます。

ランキングの確認

対戦が終了すると、自動的に対戦成績が保存されます。保存された成績はランキングに反映されます。各種ランキングを確認するときは「インフォメーション」の「スコアボード」メニューを選択してください。

カスタム マッチ

マップ、ゲームタイプ、プレイ時間、使用するキャラクターを設定してマッチを作成し、対戦相手を募ることができます。参加プレイヤーがそろったら「ゲーム開始」を選択してください。使用するキャラクターの選択は、ホスト以外のプレイヤーが行うこともできます。

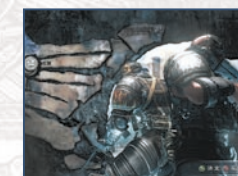
クイック マッチ

他のプレイヤーを検索し、4人揃った時点でランダム設定で対戦プレイをスタートします。カスタム マッチには参加できません。

インフォメーション

「スコアボード」では対戦プレイの成績やランキングを確認できます。「実績」では達成した実績を一覧で確認できます。

■スコアボード

Xボタンでプレイヤー中心のランキング、Yボタンで全プレイヤーかフレンドのみのランキングに切り替えることができます。また、RB／LBボタンや右／左トリガーを押すと、ステージやルール別のランキングを表示できます。

■実績
達成した実績は「解除」と表示されます。Aボタンを押して実績を選択すると、詳細が表示されます。Yボタンを押すと解除した日付順に並び替えできます。

Xbox LIVE® の接続

Xbox LIVE について

Xbox LIVE は、いつでも好きなときに、世界中の誰とでも遊べるオンラインのゲーム環境です*。

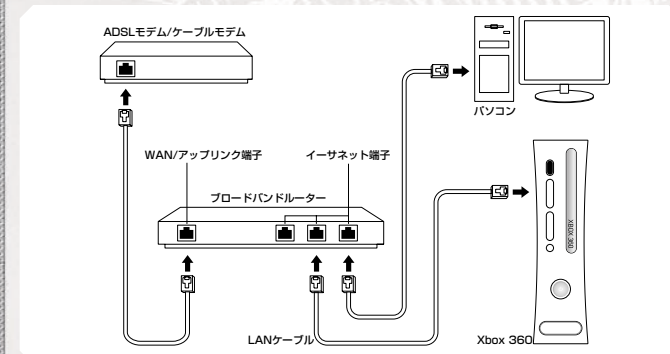
Xbox LIVE では、自分の名刺代わりになるゲーマー カードを作って、好みにあったプレイヤーと友達になったり、一緒にゲームを遊んだりできるだけでなく、友達とボイスチャットをしたり、文字だけではなく音声やビデオでメッセージを送ることもできます*。

さらに、Xbox LIVE マーケットプレースを通じて、ゲームをより楽しくするさまざまなコンテンツをダウンロードできます*。

＊各ゲームにより対応機能は異なります。

Xbox LIVE を利用するために

Xbox LIVE を利用するには、Xbox 360 本体をブロードバンド環境に接続し、Xbox LIVE サービスにサインアップすることが必要です。

Xbox LIVE サービスや Xbox 360 とブロードバンド回線の接続に関する詳細は http://www.xbox.com/jp/ をご覧ください。

保護者による設定

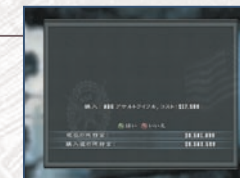
保護者の方は、児童や青少年がプレイできるゲームや Xbox LIVE の各機能・サービスのご利用および制限について CERO 年齢区分などに基づき簡単に設定することができます。
詳しくは Xbox 360 本体の取扱説明書および http://www.xbox.com/jp/familysettings/ をご覧ください。

ウェポン ディーラー

武器の購入と装備

銃器、ボディアーマー、マスクを購入できます。また、購入した銃器にはアップグレードを施すことができます。

銃器の性能

銃器を選択すると､ステータスが表示されます。「威力」は敵に与えるダメージ､「命中精度」は武器の命中精度､「装弾数」は装填できる弾薬の数､「アグロ」はアグロメーターの上がりやすさを表します。

銃器のアップグレード

銃器にアップグレードを施して､性能を向上させることができます。購入したいパーツを選択し､Aボタンを押して購入します。購入した各パーツの着脱は自由に行うことができます。

3種類の銃器とアーマー

「ウェポン ディーラー」では特性の異なる3種類の銃器と、キャラクターの身を守るボディアーマー、マスクを購入することができます。

▮メイン ウェポン
アサルトライフルなどの中型で汎用性が高い銃器が多く、どのような局面でも安定した能力を発揮してくれます。

▮サブ ウェポン
小型の銃が多くアグロメーターも上がりにくいため、クールダウン状態のまま攻撃を加えたい場合などに性能を発揮します。

▮スペシャル ウェポン
長い射程距離が特長です。全体的に威力が高く、ライフルから対戦車ミサイルまで幅広い銃器がそろっています。

アーマー

防御力を上昇させる「ボディアーマー」と、装飾品の「マスク」があります。

オプション

各種ゲーム設定を変更する

ゲームに関する設定を変更できます。ポーズメニューの「オプション」を選択して設定することも可能です。

現在使用キャラクター

使用するキャラクターを変更します。

Y軸反転

右スティック⬆⬇の操作を反転します。

バイブレーション

振動機能の有無を選択できます。

照準感度

照準の移動速度を調整します。

体力非表示

体力の表示方法を変更します。

弾薬非表示

弾薬の表示方法を変更します。

字幕設定

字幕の有無を切り替えます。

画質タイプ

画面の表示タイプを変更します。

明るさ

画面の明度を変更します。

保存先の選択

保存先を変更します。

初期設定に戻す

Xボタンを押すことで、変更した設定をクリアして、初期設定に戻します。

ヒントとアドバイス

戦場で生き残るためには

最後に、戦場で生き残っていくためのテクニックを紹介しましょう。

▮アグロメーターを活用する

パートナーのアグロメーターが高いときは、敵の目がパートナーに集中するためチャンスです。気づかれないよう慎重に回り込み、敵の背後から銃弾を浴びせましょう。

▮遮蔽物を利用する

敵に向かってただやみくもに突進するだけでは、あっという間に蜂の巣にされてしまいます。遮蔽物を利用し、敵の攻撃をうまく避けながら、慎重に前へ進みましょう。

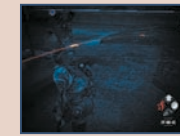
▮つねにチームワークを考える

必ずパートナーとの連携を考えて行動しましょう。例えばパートナーに敵を引きつけてもらい、敵兵たちの側面から攻撃を仕掛けることができれば、簡単に敵兵を一掃することができます。

▮武器を使い分ける

状況によって武器を使い分けることで、戦闘を有利に展開できる場合があります。苦戦が続いているときは、思い切って装備を一新すれば、新たな活路を見い出せるかもしれません。

▮困ったときはGPS

道に迷ったときはGPSモードに切り替えましょう。進行ルートやアイテム、トラップの位置を確認できます。ただし、敵兵を発見することが難しくなるので、使いどころを考える必要があります。

▮フロントマウント型の武器を使いこなす

メイン ウェポンの中には、フロントマウント部分をアップグレードすることで、予備の武器を追加できるものがあります。追加された武器は、メイン ウェポン装備中に方向パッド⬆で装備できます。